

Comment résoudre un Megaminx couche par couche | Étapes faciles à suivre pour débutants

[Comment résoudre un Megaminx couche par couche | Étape facile à suivre pour débutants](#)

https://de.speedcube.com.au/blogs/speedcubing-solutions/how-to-solve-a-megaminx-layer-by-layer-easy-to-follow-beginners-steps?srsId=AfmBOorhvnedrjDZdeBV_OL7E2rerVxgutbnp05cTOjdzYYw4zr81iZ&shpxid=10ec1672-049d-4c57-93e7-bd3c41522ca6

Un Megaminx est une énigme 3D avec 12 faces ou visages. Chaque côté a la forme d'un Pentagone (5 côtés et coins). En géométrie, cette forme est appelée Dodécaèdre, mais dans l'industrie des puzzles magiques, on appelle cela **un Megaminx**.

Si vous savez déjà comment résoudre un 3x3, vous pouvez certainement commencer un Megaminx, mais cela prend plus de temps car il y a plus de pièces à assembler.

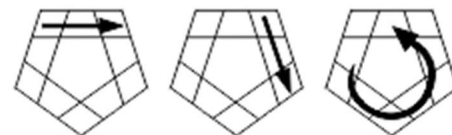
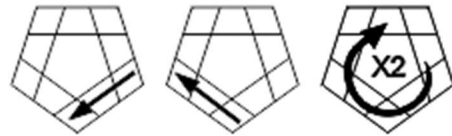
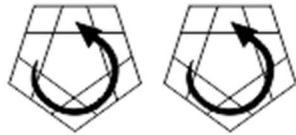
Au niveau débutant, l'énigme est résolue couche par couche en les étapes suivantes :

- [ÉTAPE 1 - RÉSOUDRE L'ÉTOILE DE LA PREMIÈRE COUCHE](#)
- [ÉTAPE 2 - RÉSOUDRE LES COINS DE LA PREMIÈRE COUCHE](#)
- [ÉTAPE 3 - RÉSOUDRE LES ARÊTES DE LA DEUXIÈME COUCHE](#)
- [ÉTAPE 4 - RÉSOUDRE LES ANGLES ET LES ARÊTES DE LA TROISIÈME COUCHE](#)
- [ÉTAPE 5 - RÉSOUDRE LES COINS ET LES ARÊTES DE LA QUATRIÈME COUCHE](#)
- [ÉTAPE 6 - RÉSOUDRE LES DERNIERS BORDS DE COUCHE](#)
- [ÉTAPE 7 - RÉSOUDRE LES COINS DE LA DERNIÈRE COUCHE](#)

ÉTAPE 1 - RÉSOUDRE L'ÉTOILE DE LA PREMIÈRE COUCHE

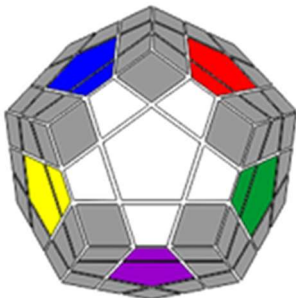
Résoudre la **première couche d'étoile** est la même chose que résoudre la **première croix** de couche d'un 3x3.

1. Gardez le centre BLANC en haut et le centre VIOLET face à vous.
2. Trouvez la pièce de bord BLANC/VIOLET (elle a 2 couleurs) et tournez-la pour qu'elle soit sur la même face que le centre violet. (en gardant le blanc en haut et le violet devant)
3. Utilisez les options ci-dessous comme guide pour mettre en place le bord BLANC/VIOLET.



Répétez les étapes pour tous les bords BLANCS. Cela crée l'étoile blanche en s'assurant que toutes les couleurs des côtés correspondent.

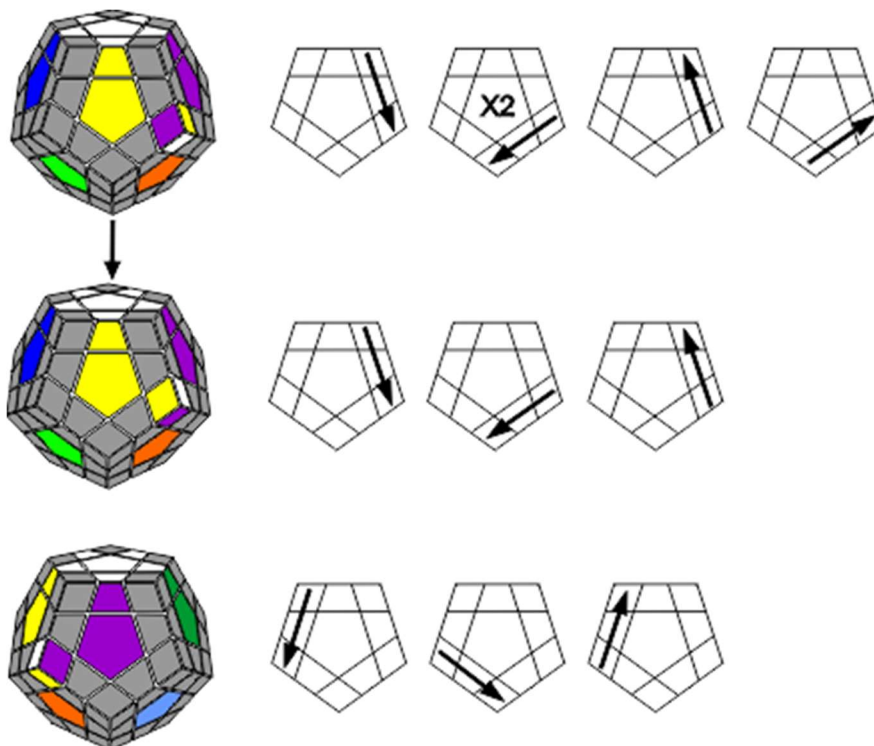
Résultat :



Cette étape est assez intuitive ; Tu peux le faire, c'est sûr, mais ça demande un peu de pratique. Déplacez les bords blancs à leur place sans abîmer ceux déjà installés.

ÉTAPE 2 - RÉSOUDRE LES COINS DE LA PREMIÈRE COUCHE

1. Garde le centre BLANC en haut
2. Mets le centre JAUNE devant (face à toi)
3. Trouvez le coin BLANC/JAUNE/VIOLET (il a 3 couleurs) et placez-le dans l'une des positions ci-dessous (sans déranger la croix blanche).
4. Choisissez parmi les étapes ci-dessous pour placer le coin BLANC/JAUNE/VIOLET sans déranger la croix blanche.

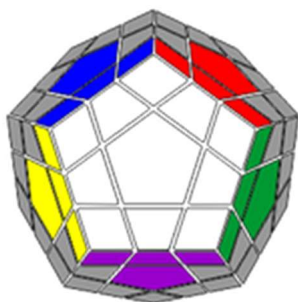


Problème possible :

Si le coin que vous cherchez est dans la première couche, mais dans la mauvaise position ou dans le mauvais endroit, vous pouvez utiliser les mêmes étapes ci-dessus pour déplacer le coin vers l'extérieur.

En gardant le blanc en haut, suivez les instructions ci-dessus pour tous les coins BLANCS.

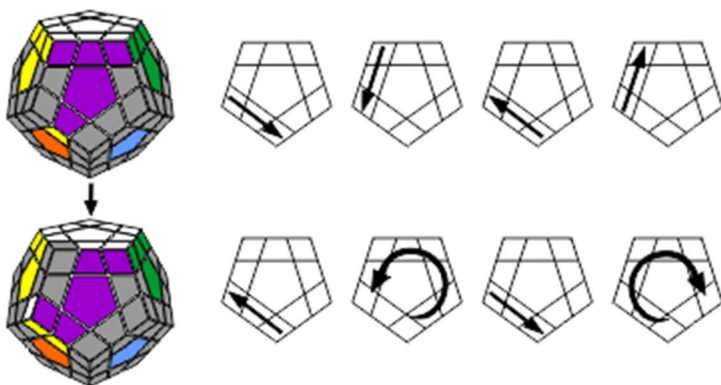
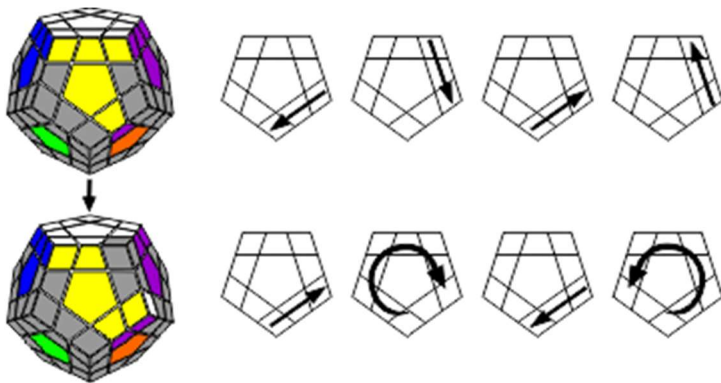
Résultat :



ÉTAPE 3 - RÉSOUDRE LES ARÊTES DE LA DEUXIÈME COUCHE (=l'étoile)

1. Garde du blanc sur le dessus
2. Trouve la pièce de bord VIOLET/JAUNE
3. Déplacez le bord vers la couche en dessous pour que le bord corresponde à la couleur centrale.

4. Choisissez parmi les étapes ci-dessous pour mettre le bord en place

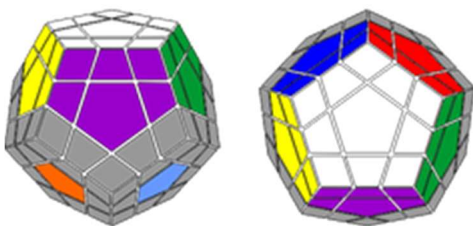


Continuez les étapes pour tous les **bords de la deuxième** couche : JAUNE/BLEU, BLEU FONCÉ/ROUGE, ROUGE/VERT FONCÉ, VERT FONCÉ/VIOLET.

Problème possible :

Si le bord que vous cherchez est dans la deuxième couche, mais mal placé ou mal entouré, vous pouvez utiliser les mêmes étapes ci-dessus pour déplacer le bord hors de la deuxième couche.

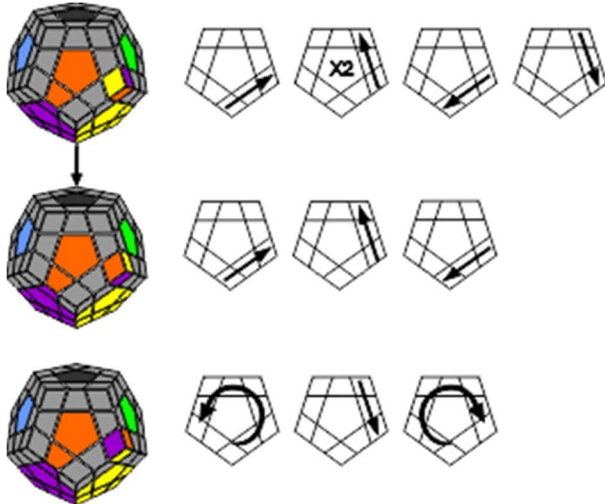
Résultat :



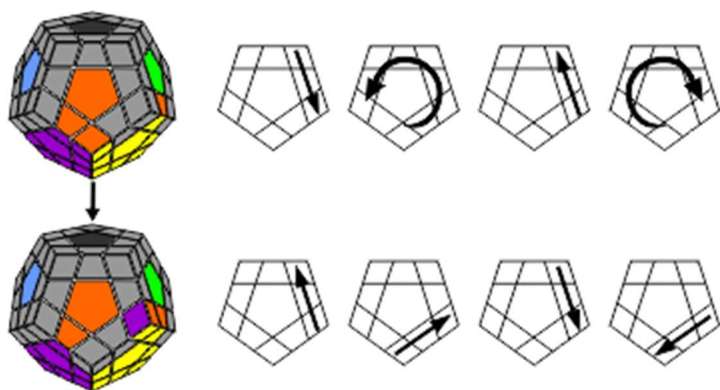
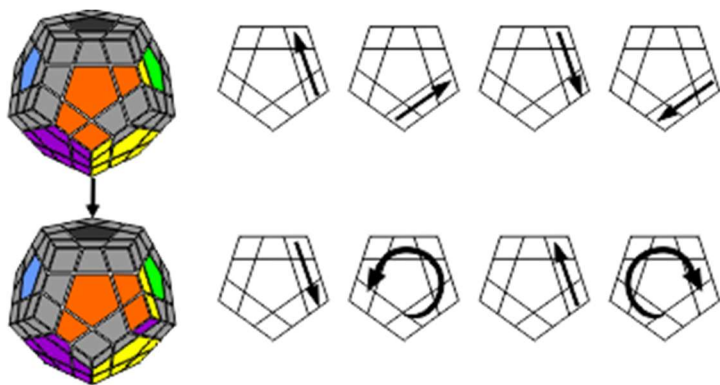
ÉTAPE 4 - RÉSOUDRE LES COINS ET BORDS DE LA TROISIÈME COUCHE « GOUTTE D'EAU »

1. Tournez le Megaminx de façon à ce que le centre GRIS soit maintenant au-dessus.
2. Trouvez la pièce de bord VIOLET/ORANGE

3. Déplacez le bord en place (entre les centres orange et violet) sans déranger les deux premières couches.
Cela peut se faire intuitivement – aucun algorithme n'est nécessaire.
4. Trouvez le coin VIOLET/ORANGE/JAUNE et placez-le en bas à droite de l'endroit où il doit aller.
5. Utilisez les étapes ci-dessous pour placer le coin.

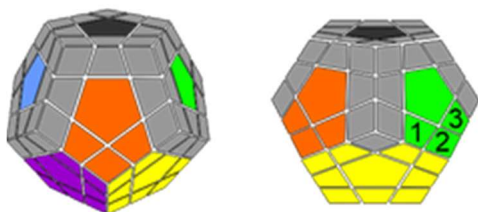


1. Trouvez la pièce de bord JAUNE/ORANGE
2. Placez le bord dans la face ORANGE ou JAUNE, correspondant à la couleur centrale dans la position montrée sur l'image ci-dessous.
3. Utilisez les étapes ci-dessous pour mettre le bord en place. (exemple = Déplacement goutte d'eau)



deplacement etoile à droite

La prochaine « goutte d'eau » à faire est à droite, avec le centre GRIS toujours en haut. Commencez par placer le bord VERT CLAIR/JAUNE en place, suivi du bord JAUNE/BLEU FONCÉ/VERT CLAIR en suivant les mêmes étapes que ci-dessus.

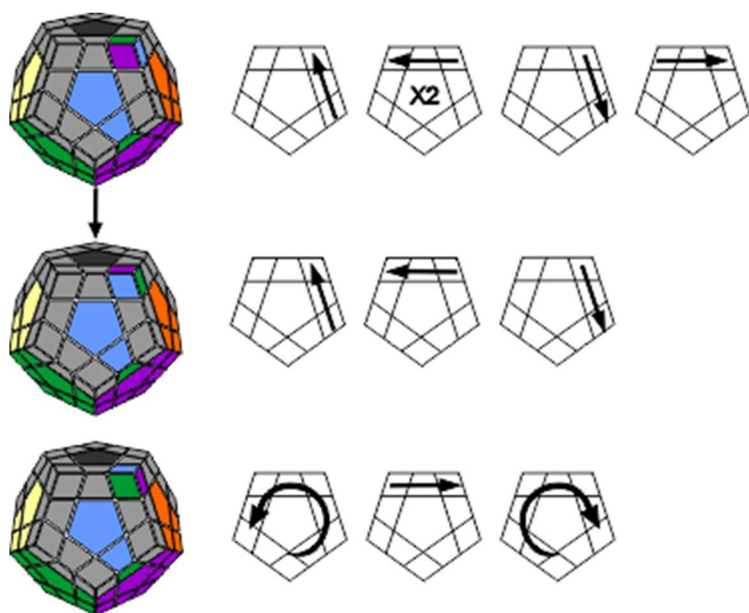


Parcourez le Megaminx jusqu'à ne vous avoir qu'un seul ensemble à faire.

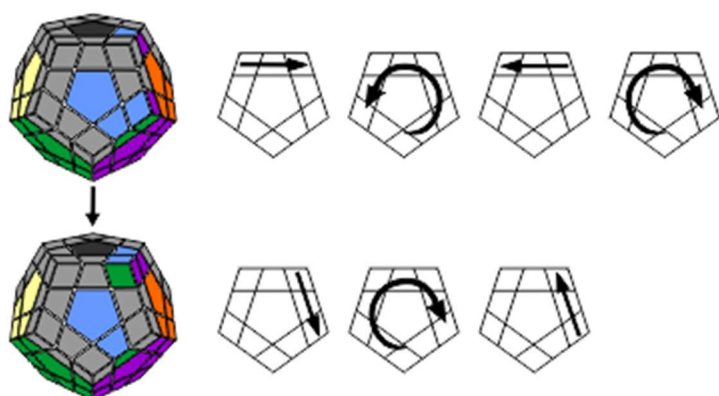
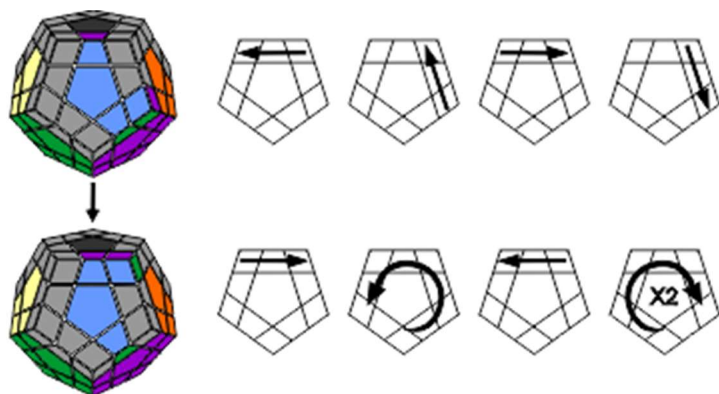
IMPORTANT :

Pour compléter le **dernier** ensemble « goutte d'eau », vous devrez faire pivoter la face que vous effectuez d'un tour vers la droite afin de ne pas déranger les ensembles terminés

Suivez les étapes ci-dessous pour insérer le coin.

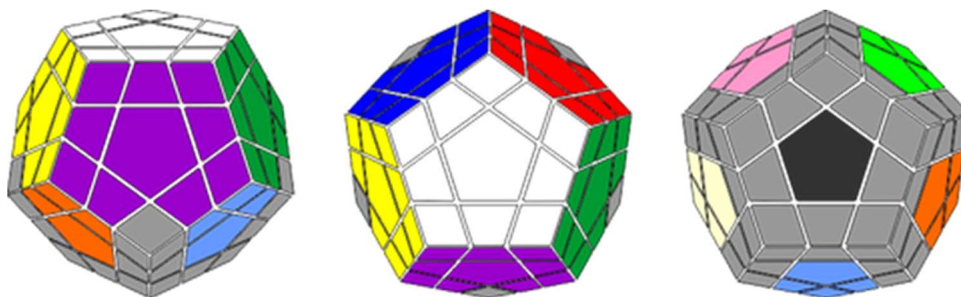


Suivez les étapes ci-dessous pour insérer le dernier bord en forme de goutte d'eau. (=étoile)



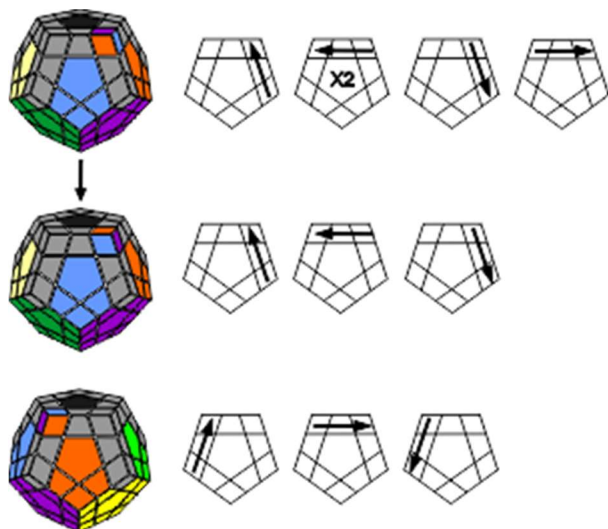
C'est la partie la plus difficile et votre Megaminx devrait maintenant ressembler à ceci :

Résultat :



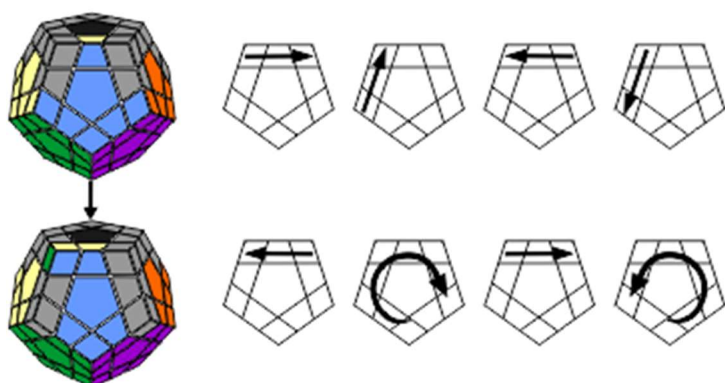
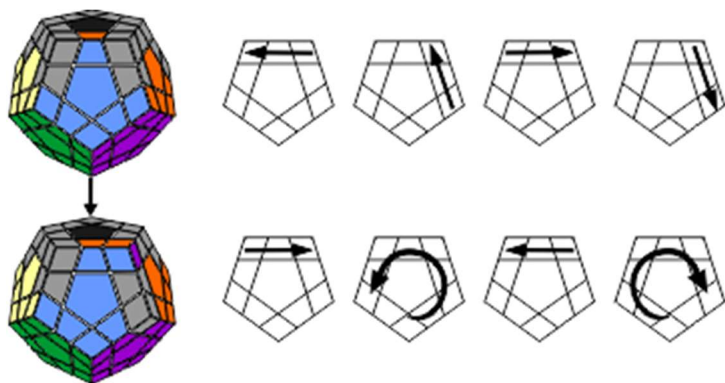
ÉTAPE 5 - RÉSOUDRE LES COINS ET LES BORDS DE LA QUATRIÈME COUCHE

1. Tournez le Megaminx de façon à ce que le centre GRIS soit maintenant au-dessus.
2. Trouve un coin dans la face GRISE qui n'a pas de GRIS.
3. Tournez uniquement la couche supérieure de façon à ce que le coin soit entre les couleurs centrales correspondantes. Sur la photo ci-dessous, nous utilisons le coin VIOLET/BLEU CLAIR/ORANGE pour le placer entre les centres ORANGE et BLEU CLAIR.
4. Utilisez les étapes ci-dessous pour placer le coin. (= **les coins 2 bas gauche et droit**)



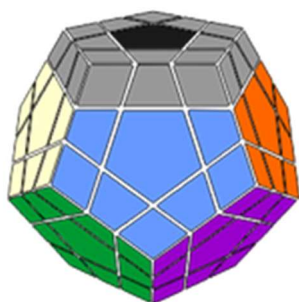
Répétez cette étape pour tous les coins restants qui ne sont pas gris

1. Trouve un bord dans la face GRISE qui n'a pas de GRIS.
2. Retournez uniquement la couche supérieure de façon à ce que le bord corresponde à sa couleur centrale.
3. Utilisez les étapes ci-dessous pour mettre le bord en place (= **les 2 branches de l'étoile du haut**)



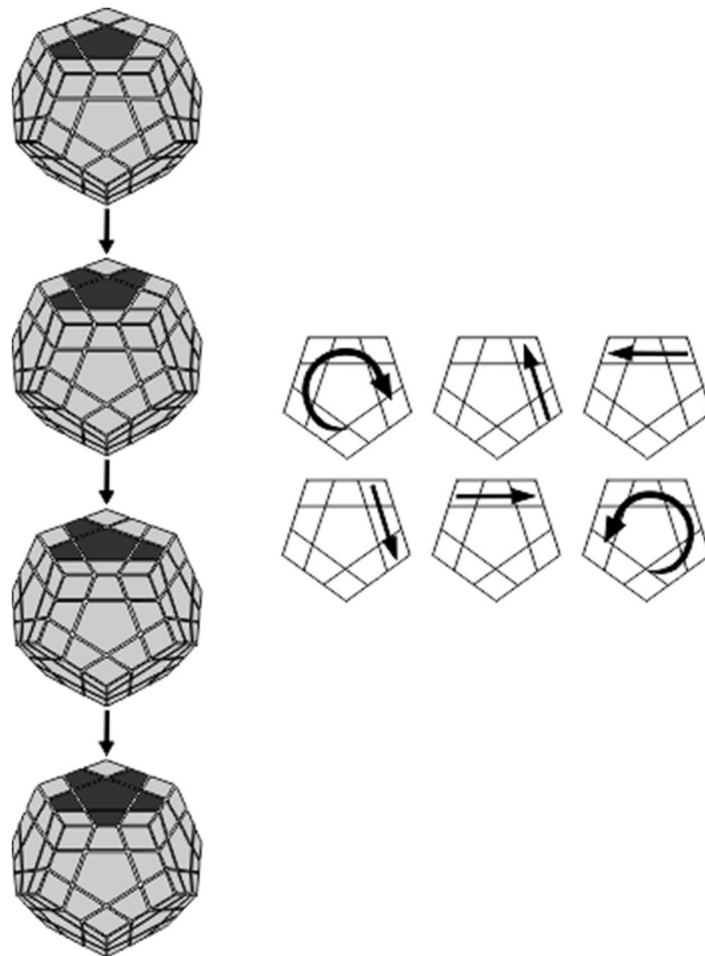
Répétez cette étape pour tous les arêtes restantes qui n'ont pas de gris

Résultat :



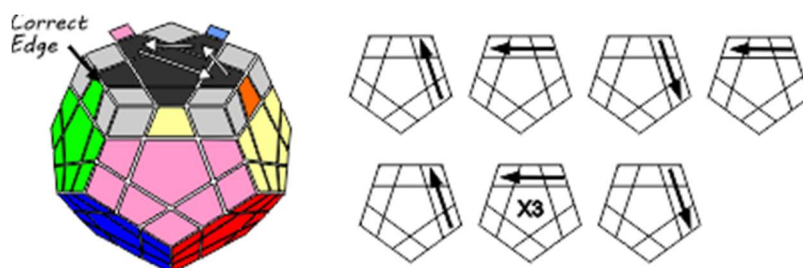
ÉTAPE 6 - RÉSOUDRE L'ÉTOILE DE LA DERNIÈRE COUCHE

1. Tiens ton Megaminx avec le centre GRIS sur le dessus.
2. Vous devriez avoir 1, 2 ou 3 arêtes avec du GRIS vers le haut.
3. L'idée est d'abord de faire l'étoile GRISE puis d'échanger les pièces pour les mettre à leur bonne position.
4. Effectuez l'algorithme ci-dessous jusqu'à obtenir l'étoile GRISE qui s'assure que votre Megaminx est orienté et est affichée sur l'image.

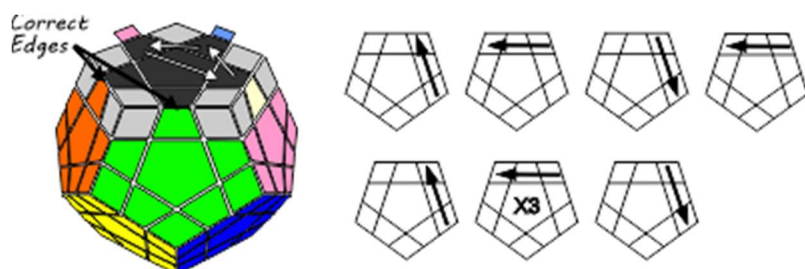


Vous aurez **maintenant 2 ou 5** pièces d'arêtes au bon endroit, ce qui signifie qu'elles correspondent aux couleurs centrales.

Si vous avez deux pièces d'arête à la bonne position, mais qu'elles ne sont pas adjacentes, tenez votre Megaminx, avec une arête correcte dans le bas gauche. Utilisez l'algorithme ci-dessous pour faire défiler les pièces d'arête jusqu'à ce que vous ayez deux pièces d'arête correctes adjacentes.



Si vous avez deux pièces d'arête dans la bonne position et qu'elles sont adjacentes, tenez votre Megaminx, avec les bonnes arêtes à l'avant et à gauche. Utilisez l'algorithme ci-dessous pour faire défiler les pièces d'arête jusqu'à ce que toutes soient à la bonne position.



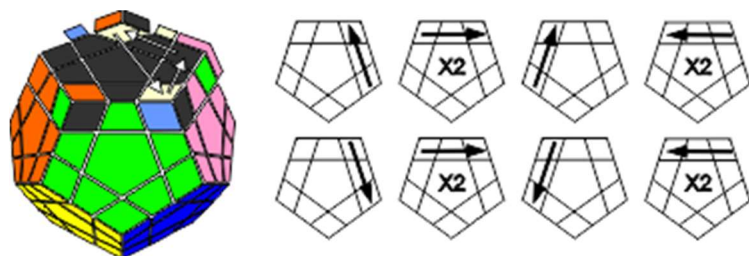
Résultat :



ÉTAPE 7 - RÉSOUDRE LES DERNIERS COINS DE LA DERNIERE FACE

Commençons par placer les coins à la bonne position :

Tenez votre Megaminx avec un ou plusieurs coins corrects sur le côté gauche de la couche supérieure, comme montré sur l'image ci-dessous. Si vous n'avez pas de coin à la bonne position, effectuez les étapes avec un côté tourné vers vous (GRIS en haut) jusqu'à ce qu'au moins un coin soit à la bonne position. Répétez la séquence des mouvements jusqu'à ce que tous les coins soient à la bonne position.

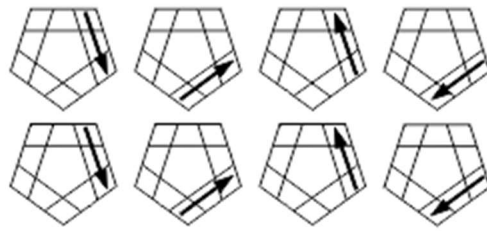


Les étapes suivantes tourneront les coins (un par un) dans la bonne direction et finiront par résoudre le Megaminx.

NOTE : CETTE ROUTINE PEUT SEMBLER DÉRANGER LE RESTE DU CUBE. NE DÉSESPÉREZ PAS ET GARDEZ LE MÊME CÔTÉ FACE À VOUS. CELA NE SERA RÉSOLU QU'UNE FOIS LE DERNIER COIN ORIENTÉ.



Ri DRi R DR



Ri DRi R DR

Répétez les coups jusqu'à ce que le côté GRIS de la pièce d'angle soit au-dessus. Vous devrez peut-être le faire 2 à 3 fois par coin mal orienté.

GARDE LE MÊME CÔTÉ FACE À TOI. Faites pivoter la COUCHE SUPÉRIEURE SEULEMENT jusqu'à ce que **la prochaine pièce d'angle à faire tourner soit en haut à droite**. Répétez la séquence ci-dessus jusqu'à ce que le côté GRIS du coin que vous faites tourner soit au-dessus. Continuez le processus jusqu'à ce que tous les coins soient correctement orientés et que le Megaminx soit terminé.

Rappel des notations

